

IM1194

Cable de red S / FTP Cat 8.1, 10m

- Cable de red para redes Ethernet 25 / 40G Base-T (con capacidad para 40 GB) y compatible con versiones anteriores, Ethernet (10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T)
- Cable sin procesar Cat 8.1 hasta 2000 MHz / 2 GHz
- Enchufe RJ45 con contacto dorado de 50 µ
- Adecuado para alimentación a través de Ethernet (PoE / PoE +)
- Cable de red / LAN con doble blindaje: blindaje de pares de hilos + blindaje general
- Ideal para consolas de juegos con imagen de alta resolución (4K / 120Hz, 8k / 60Hz) como Playstation 5 o Xbox serie X / S

DESCRIPTION

Cable Ethernet de alta velocidad

El cable ethernet Cat 8.1 admite un ancho de banda de hasta 2000 MHz y una velocidad de transmisión de datos de 40 Gbps, cables 26AWG adecuados para interiores a hipervelocidad sin preocuparse por la pérdida de señal

Compatibilidad universal

El cable Ethernet Ewent Cat 8.1 funciona perfectamente con conmutador de red, cámara IP, enrutadores, conmutador Nintendo, ADSL, adaptadores, módem, PS3, PS4, X-box, servidor de datos en la nube, paneles de conexión, servidores, impresoras de red, Netgear, TP-link, NAS, teléfonos VoIP, computadora portátil, acoplador, concentradores, conector Keystone, Smart TV, iMac y otros dispositivos con conectores RJ45. Compatible con Cat7 / Cat5 / Cat5e / Cat6.

Protegido

Doble blindaje (S / FTP) para una protección confiable contra interferencias y ruido. Los cables Ewent Cat 8.1 están fabricados sin elementos de halógenos. LSZH (Low Smoke Zero Halogen Halogens) conlleva riesgos si se exponen al fuego.

TECHNICAL

- Shielding class: S/FTP (PiMF)
- Specification: CAT 8.1
- Cable type: Cat 8.1 raw cable
- Inner conductor material: CU (copper)
- Material cable sheath: LSZH
- AWG: 26/7 (stranded)
- Number of shieldings: 2 x
- Cable sheath diameter (approx.): 8.2 mm
- LSZH compliant: yes
- Length: 10m

LOGISTIC

- Product Weight:
- Retail packaging Dimension (mm):
- Retail packaging Weight:
- Master carton Qty:
- Master carton Dimension (cm):
- Master carton Weight:

